

```

and etape6 ()=
  let ind=trouver_indice c t.(2* !i) in
  (
  match tcomp.(2* !i+1) with
  |0->t.(2* !i+1)<-c.((ind+1) mod n);
    tvois:=c.((ind+2) mod n)
  |_->t.(2* !i+1)<-c.((ind+n-1) mod n);
    tvois:=c.((ind+n-2) mod n)
  );
  tcomp.(2* !i+1)<-tcomp.(2* !i+1)+1;

```

Choix d'un arc
du chemin initial

Test : le chemin obtenu est-il un cycle passant par tous les sommets ?

```

  if not (dejapris t (2* !i+1)) & est_un_tour c nouv c t !i n
(* La fonction est_un_tour en profite pour définir nouv c le nouveau chemin *)
  then

```

```

  if est_mieux d !i G t
  then
    begin
      copier nouv c;
      etape12 ()
    end
  else
    begin
      tcomp.(2* !i+2)<-0;
      etape7 ()
    end
  else
    if tcomp.(2* !i+1)=2
    then etape8 ()
    else etape6 ()

```

Si le nouveau chemin
est meilleur, on le garde.

```

and etape7 ()=
  t.(2* !i+2)<-tcomp.(2* !i+2);
  tcomp.(2* !i+2)<-tcomp.(2* !i+2)+1;
  if not (dejapris t (2* !i+2)) & t.(2* !i+2)<> !tvois & !G-.d.(t.(2*
!i+1)).(t.(2* !i+2))>0.
  then
    begin
      tcomp.(2* !i+3)<-0;
      etape5 ()
    end

```

Choix d'un arc pour le nouveau chemin

```

  else
    if tcomp.(2* !i+2)=n
    then etape8 ()
    else etape7 ()
and etape8 ()=
  if tcomp.(4)=n
  then etape9 ()
  else
    begin
      i:=1;
      etape7 ()
    end
and etape9 ()=
  if tcomp.(3)=2
  then etape10 ()
  else
    begin
      i:=1;
      etape6 ()
    end
    and etape10 ()=
      if tcomp.(2)=n
      then etape11 ()
      else
        begin
          i:=0;
          etape4 ()
        end
        and etape11 ()=
          if tcomp.(1)=2
          then etape12 ()
          else
            begin
              i:=0;
              etape3 ()
            end
            and etape12 ()=
              if tcomp.(0)=n
              then c (* C'est la fin de l'algo *)
              else etape2 ()
            in etape2 ()

```

Retours en arrière

;;